

Wir bitten folgende Hinweise zu den Hallenmeisterschaften zu beachten und umzusetzen.

Anreise

Die Anreise zu den Turnieren hat bis 30 Minuten vor Turnierbeginn zu erfolgen. Mannschaften, die zu spät anreisen, können mit Punktverlust bestraft werden.

Teilnahme

Die Teilnahme an den Hallenmeisterschaften ist für alle Vereine Pflicht. Eine Nichtteilnahme wird als Nichtantreten gewertet und wird an das Sportgericht weiter geleitet.

Spielzeiten

B-Junioren	14 Minuten
C-Junioren	14 Minuten
D-Junioren	14 Minuten
E-Junioren	12 Minuten
F-Junioren	12 Minuten

Mannschaftsstärke

B-Junioren	5 Sp. (4+1)	maximal 14 Sp.
C-Junioren	5 Sp. (4+1)	maximal 14 Sp.
D-Junioren	5 Sp. (4+1)	maximal 14 Sp.
E-Junioren	6 Sp. (5+1)	maximal 15 Sp.
F-Junioren	6 Sp. (5+1)	maximal 15 Sp.

Spielkleidung

Jede Mannschaft hat 2 verschiedene Farben Spielkleidung oder ersatzweise Leibchen mitzuführen.

Die in der Ansetzung erstgenannte Mannschaft wechselt bei Bedarf.

Das Tragen von Schienbeinschonern ist Pflicht.

Spielberechtigung

- Vorgelegter Spielerpass und Name auf dem Spielberichtsbogen
- Spieler die während des laufenden Spieljahres an mindestens 8 Pflichtspielen der höherklassigen Mannschaft ihres Vereins teilgenommen haben, sind für die Hallenmeisterschaften nicht spielberechtigt.
- Ein Spieler darf nur für einen Verein starten, jedoch in mehreren erlaubten Altersklassen.

Startgebühr

Im Nachwuchsbereich einmalig 30,00 €.

Spielbälle

Der gastgebende und damit austragende Verein des Turniers stellt 2 Spielbälle.

Ordnung und Sicherheit

Bei Turnieren des Nachwuchts tragen die Betreuer und Trainer die Verantwortung für ihre Spieler und mitgereisten Zuschauer.

Der gastgebende Verein hat zusätzlich 3 Ordner zu stellen, die sichtlich gekennzeichnet sind.

Bei Sachbeschädigungen wird der jeweilige Verein zur Begleichung des Schadens herangezogen.

Weisungen

Den Weisungen des Hallenpersonals, der Ordner und der Turnierleitung ist Folge zu leisten.

Zuwiderhandlungen werden mit Hallenverbot geahndet.

Proteste & Anfragen

Diese müssen bis 10 Minuten nach Spielende bei der Turnierleitung angemeldet werden.

Die Turnierleitung entscheidet bei Protesten vor Ort endgültig.

Hallennutzung

Alle Sporthallen dürfen nur in Hallenschuhen mit heller Sohle betreten werden.

Bitte unbedingt beachten und an alle Übungsleiter, Trainer und Betreuer weitergeben.

Versorgung

In allen Sporthallen ist die gastronomische Versorgung abgesichert.

Haftung

Der KfV Westmecklenburg übernimmt für abhanden gekommene Wertsachen, Bekleidung und Geld keine Haftung.

Spielregeln

Der Ball	Futsal-Ball , Größe 4 , Druck 0,4 bis 0,6 bar , springt mind. 50 und mx. 65 cm (B- bis D-Junioren 400-440 g , E- bis F-Junioren 340-360 g)
Spielerzahl	B- bis D-Junioren 5 Sp. (4+1),max. 14 , bei Beginn mind. 3 Sp.+TW je Mannschaft (weniger als 3 Sp. Inkl. TW = Spielabbruch E- und F-Junioren 6 Sp. (5+1),max. 15 Sp. (weniger als 4 = Spielabbruch)
Spielfeld	Auslinien auf allen Seiten + zusätzliche Markierungen im Feld (Klebeband)
Spielzeit	B-,C- und D-Junioren 14 Minuten E- und F-Junioren 12 Minuten
Torgröße	3 x 2 Meter Tore (Handballtore), andere Tormaße nicht erlaubt
Foulspele	Wie beim Fußball, jedoch Grätschen/Slidetackling (Hineingleiten) sind grundsätzlich verboten.

Ahndung von Foulspielen	<p>Ziehen einen direkten Freistoß nach sich. Ausnahme: TW darf in seinem Strafraum nach dem Ball grätschen. Jedes Vergehen, welches mit einem direkten Freistoß geahndet wird (auch Vorteile), wird als kumuliertes Foul gezählt. Nach Erreichen des 3. kumulierten Fouls wird die Mannschaft hierüber informiert. Ab dem 4. kumulierten Foul gibt es Strafstoß ab 10-m-Marke oder entsprechend näher, falls das Foul näher zum Tor als 10 Meter.</p>
Schiedsrichter	<p>Bis zum 3. Foul darf die Mannschaft eine Mauer bilden und das Foul wird dort geahndet, wo es passiert. Ab dem 4. Foul gibt es 10-Meter-Strafstoß ohne Mauer und direkt auf den TW, der bis zu 5 Meter an den Ausführungsort darf. Bei E- und F-Junioren gibt es keine kumulierten Fouls. B-, C- und D-Junioren leiten 3 Schiedsrichter das Spiel 2 SR leiten das Spiel, 1 SR zählt am Tisch Fouls E- und F-Junioren gibt es 2 Schiedsrichter 1 SR leitet das Spiel, 1 SR Wettkampfleitung</p>
Strafstoß	<p>Foul im Strafraum (zählt auch als kumuliertes Foul) 6-Meter-Strafstoß (auch wenn die kumulierten Fouls bereits mehr als 3 betragen, da größere Strafe.</p>
Feldverweis mit resultierenden Zeitstrafen	<p>Ein des Feldes verwiesener Spieler (Gelb-Rot oder Rot) darf nach 2 Minuten oder aber nach einem kassierten Tor durch einen anderen Spieler ersetzt werden. Ausnahme: Die gegnerische Mannschaft spielt ebenfalls mit weniger Spielern, dann darf der Spieler erst nach Ablauf von 2 Minuten ersetzt werden.</p>
Rückpass zum Torwart	<p>Wenn ein Spieler eine zweite gelbe Karte oder direkt des Feldes verwiesen wird, nachdem auf Vorteil entschieden wurde und sein Team aufgrund eines Vorteils ein Tor bekommt, kann sich die Mannschaft zum Anstoß wieder ergänzen. Es wird auf indirekten Freistoß entschieden, wenn der TW, nachdem er den Ball in seiner eigenen Spielhälfte kontrolliert gespielt hat, den Ball erneut in seiner eigenen Spielhälfte berührt, nachdem er von einem Mitspieler zum TW zurück gespielt wurde, ohne dass inzwischen ein gegnerischer Spieler den Ball gespielt oder berührt hat. Diese Regelung entfällt bei den E- und F-Junioren. In der gegnerischen Hälfte darf der Torwart jederzeit mitspielen.</p>
Fortsetzung nach Seitenaus	<p>Einkick : Der Ball ruht auf der Linie oder max. 25 cm entfernt, außerhalb des Spielfeldes. Der Spieler muss mit einem Teil des Fußes entweder auf der Seitenlinie oder außerhalb des Feldes stehen, wenn er den Ball ins Feld spielt.</p>
Auszeit Sekundenregel	<p>Die Auszeitregel entfällt. Für Spielfortsetzungen Einkick, Freistoß, Torabwurf und Eckstoß hat ein Spieler maximal 4 Sekunden Zeit, sobald er den Ball kontrolliert, der Abstand von 5 Metern hergestellt ist und er jederzeit die Spielfortsetzung ausführen könnte. Bei Eckstoß, Einkick und Torabwurf zählt ein SR die Zeit offen an.</p>

	<p>Überschreitet der Spieler die 4 Sekunden, wird bei einem Einkick ein Einkick, Freistoß ein indirekter Freistoß, Torabwurf ein indirekter Freistoß und Eckstoß ein Torabwurf für den Gegner verhängt.</p> <p>Der Torwart darf in seiner Hälfte maximal 4 Sekunden den Ball kontrollieren.</p> <p>Überschreitet der Torwart diese 4 Sekunden, wird ein indirekter Freistoß gegen ihn verhängt.</p> <p>Bei jedem Ballbesitz des Torwarts in eigener Hälfte zählt einer der Schiedsrichter die 4 Sekunden offen an.</p>
Ball an die Decke oder Geräte	<p>Dann wird für die gegnerische Mannschaft ein Einkick von der Seitenauslinie an der Stelle verhängt, die der Deckenberührung bzw. Geräteberührung am nächsten ist.</p>
Auswechslung	<p>Fliegendes Ein- und Auswechseln ist erlaubt, allerdings muss hier besonders darauf geachtet werden, dass nur innerhalb der Wechselzone gewechselt wird und der einzuwechselnde Spieler erst dann das Feld betritt, wenn der auszuwechselnde Spieler das Feld verlassen hat.</p> <p>Bei Vergehen gegen diese Regel wird der fehlbare Spieler mit einer Gelben Karte verwarnet. Dies ist eine Pflicht-Verwarnung!</p> <p>Tipp: Sogenannte Leibchen der Wechselspieler übergeben lassen !</p>
Torerzielung	<p>Tore können von überall innerhalb des Feldes erzielt werden, also auch aus der eigenen Hälfte.</p> <p>Aus einem Anstoß, einem indirekten Freistoß, einem Einkick sowie einem Torabwurf kann kein Tor direkt erzielt werden.</p> <p>Ein Tor kann auch nach Ablauf der Spielzeit (Signal der Zeitnehmer) erzielt werden, wenn der letzte Kontakt des Schützen vor Ablauf der Spielzeit war und die Wirkung des</p>
Torabwurf	<p>Schusses ein Tor ist.</p> <p>Ein Schiedsrichter beendet dann erst durch Pfiff das Spiel. Das Tor zählt.</p> <p>Ein Torhüter verursacht einen indirekten Freistoß, wenn er den Ball in seiner Spielfeldhälfte nach einem Torabwurf ein zweites Mal berührt, nachdem ihn dieser von einem Mitspieler zugespielt wurde, ohne dass dieser dazwischen von einem Gegenspieler gespielt oder berührt wurde.</p> <p>Mannschaften, die mit einem Flying Goalkeeper spielen, können diesen nur in der gegnerischen Hälfte weiter anspielen (z.B. auch nach Torabwurf, Einkick und Freistoß des Torwartes).</p>
Timeout Foulspiele	<p>Es gibt nur den Torabwurf, keinen Abstoß.</p> <p>Das Timeout entfällt bei Turnieren</p> <p>Kumulierte Foulspiele bei den E- und F-Junioren entfallen.</p>